# Вопросы по курсу «Объектно-ориентированное программирование»

1. Понятие класса и экземпляра класса.
2. Понятие поля. Понятие метода.
3. Модификаторы видимости в C#.
4. Понятие свойства. Аксессоры.
5. Ключевое слово static. Ключевое слово this.
6. Понятие инкапсуляции.
7. Понятие наследования. Наследование в языке C#.
8. Понятие интерфейса. Понятие абстрактного класса.
9. Конструкция foreach и интерфейс IEnumerable.
10. Ключевое слово yield.
11. Параметрический и ad hoc полиморфизм.
12. Обобщённое программирование на примере дженериков.
13. Понятие делегата. Понятие события.
14. Синтаксис лямбда-выражений в языке C#.
15. Методы расширения (extension methods). Набор методов расширений в LINQ. Язык LINQ.
16. Понятие рефлексии и её возможности в C#.
17. Деревья выражений.
18. Структура .NET Framework.
19. Статическое и динамическое связывание. Понятие сборки в .NET.